SHARP®

PN-85TH1
PN-75TH1
PN-65TH1

ЖК МОНИТОР

РУКОВОДСТВО ПО ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ

Содержание

Введение **3**
Смените данного монитора в режим APPLICATION 4
USB-порт / гнездо для карты microSD 6
Direct Drawing for Android **7**
Рисование 9
Стирание нарисованной линии 9
Действия с помощью пальцев (жестов) 10
Открытие файла PDF или изображения на текущем листе 10
Открытие файла 10
Сохранение листа 11
Стирание всех линий, нарисованных на текущем листе 11
Очистка PDF или изображения, открытого на текущем листе 11
Удаление листа 11
Настройки 12
SHARP Wireless Display **13**
Setup <Установка> **15**
Обновление программного обеспечения (Update <Обновить>) **17**
Права интеллектуальной собственности и прочие вопросы **18**

Важная информация

- Данное изделие поставляется после строгого контроля качества и проверки. Однако, если вы обнаружили какую-либо неполадку или сбой, свяжитесь с вашим дилером.
- Следует понимать, что корпорация SHARP не несет какой-либо ответственности за ошибки, совершенные клиентом или третьей стороной во время эксплуатации, или же какие-либо другие неисправности или повреждения данного изделия, появившиеся во время его эксплуатации, за исключением случаев, когда такая ответственность возлагается в соответствии с законом.
- При некорректном использовании изделия вами или третьими лицами, воздействии на него статического электричества или электрических помех, неисправной работе или ремонте изделия существует риск повреждения или потери данных.
- Всегда выполняйте резервное копирование важных данных на флэш-накопитель USB или карту памяти microSD.
- Производитель не несет ответственности за повреждение данных во внутренней памяти и связанный с ним ущерб.
- Транскрибирование или копирование части или всего данного руководства и/или данного программного обеспечения без разрешения, полученного от нашей компании, запрещено.
- В соответствии с нашей политикой постоянного улучшения наших изделия, корпорация SHARP оставляет за собой право вносить изменения в дизайн и спецификации изделия без предварительного уведомления.
- В данном руководстве выводимое на экран меню OSD отображается на английском языке в качестве примера.
- Данное руководство не содержит базовых инструкций по использованию Android.

Товарные знаки

- Google и Android являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками Google LLC.
- Miracast является торговой маркой или зарегистрированной торговой маркой Wi-Fi Alliance.
- Bluetooth является зарегистрированной торговой маркой Bluetooth SIG, Inc.
- Все другие бренды и названия продуктов являются торговыми марками и зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.

Введение

Сменив режим входа данного монитора на “APPLICATION”, можно использовать приложения Android.
С монитором можно использовать перечисленные ниже приложения (установлены по умолчанию)

Direct Drawing for Android (см. стр. 7)	Возможно написание букв или рисование линий на экране, как на белой доске. Возможно отображение изображения или файла PDF инаписание/рисование букв и линий на изображении.
SHARP Wireless Display (см. стр. 13)	Возможно отображение на данном мониторе изображений с других устройств с использованием беспроводной LAN.
File Explorer <Проводник>	Управление файлами или папками.
SHARP Print Service Plugin	Встраиваемое приложение, которое позволяет использовать многофункциональное устройство SHARP, подключенное к той же сети, для печати. Возможна печать на соответствующем многофункциональном устройстве из соответствующего приложения в режиме APPLICATION. Подробную информацию см. на следующей веб-странице. http://www.sharp-world.com/products/copier/docu_solutions/mobile/Sharp_Print_Service_Plugin/

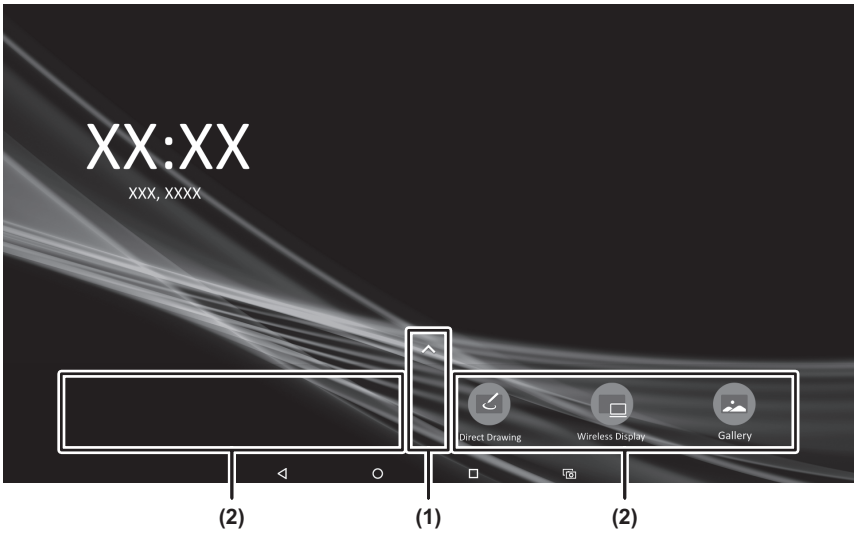
Гарантируется только работа домашнего экрана и указанных выше приложений.
Работа никаких других приложений не гарантируется.
Используйте режим APPLICATION в горизонтальной ориентации.
Использование режима APPLICATION в вертикальной ориентации не гарантируется.

Смените данного монитора в режим APPLICATION

1. **Включите питание данного монитора.**
2. **Смените режим входа на “APPLICATION”.**

Домашний экран режима APPLICATION

- Нажав на кнопку CONTENT MENU на пульте дистанционного управления в режиме APPLICATION, также можно отобразить домашний экран.

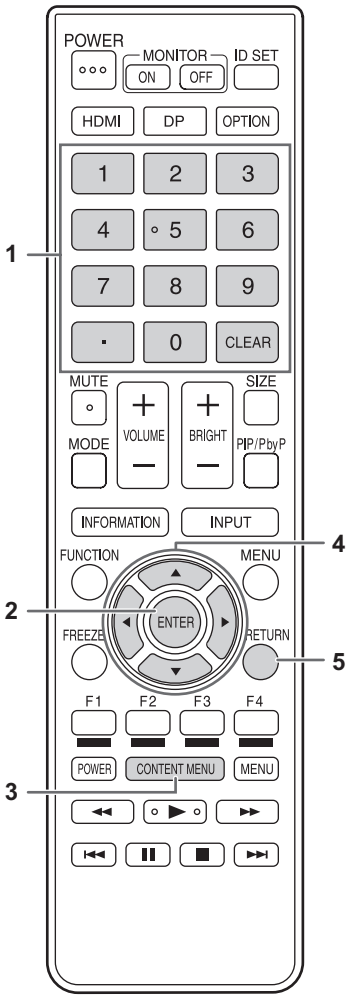


(1) Отображение списка установленных приложений.
(2) Сюда можно поместить любое из приложений.

ПОДСКАЗКИ

- Когда используются “Settings” <Настройки>, требуется пароль. (Настройка по умолчанию) (См. стр. 15.)

■ Эксплуатация пульта дистанционного управления



1. Кнопки ввода цифр
Служат для ввода цифр.

2. ENTER (ВВОД)
Подтверждает выбранный элемент.

3. CONTENT MENU (МЕНЮ КОНТЕНТА)
Отображение домашнего экрана.

4. Курсор
Эти кнопки используются для выполнения таких операций, как выбор приложений или элементов и перемещение курсора.

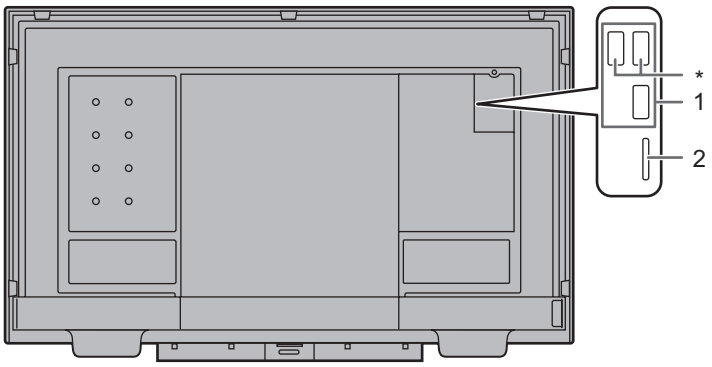
5. RETURN (НАЗАД)
Возврат к предыдущему экрану.

ПОДСКАЗКИ

- Используемые кнопки зависят от приложения.

USB-порт / гнездо для карты microSD

В режиме APPLICATION можно использовать USB-устройства (накопитель, клавиатуру, мышь) и карту памяти microSD.



1. USB-порт

- Служит для подключения USB-устройств (накопителя, клавиатуры, мыши), которые нужно использовать в режиме APPLICATION.
- Служит для подключения флэш-накопителя USB, который будет использоваться с приложением Direct Drawing for Android, к одному из USB-портов, обозначенных “*” выше.

Поддерживаемые флэш-накопители USB

Файловая система	FAT32/NTFS (Только считывание)
Емкость	До 64 ГБ (Для FAT32 максимальный размер файла-4 ГБ)

- Флэш-накопитель USB с шифрованием данных или с функцией безопасности использовать нельзя.
- Используйте флэш-накопитель USB, форма которого позволяет вставить его в USB-порт. Некоторые флэш-накопители USB специальной формы вставить нельзя. Вставляя флэш-накопитель USB, не прилагайте чрезмерного усилия. Это может повредить разъем или привести к неисправности.

2. Гнездо для карты microSD

- Вставляйте карту памяти microSD.
  Обратите внимание на ориентацию карты памяти и медленно вталкивайте ее, пока не услышите щелчок.

Поддерживаемые карты памяти microSD

Файловая система	FAT32/NTFS (Только считывание)
Емкость	• Карта памяти microSD: до 2 ГБ • Карта памяти microSDHC: до 32 ГБ • Карта памяти microSDXC: до 64 ГБ • Максимальный размер файла для FAT 32: 4 ГБ

- Зашифрованные файлы и папки использовать нельзя.
- Формат exFAT не поддерживается.

ПОДСКАЗКИ

- Использование USB-устройств и карт памяти microSD можно запретить. (См. стр. 15.)

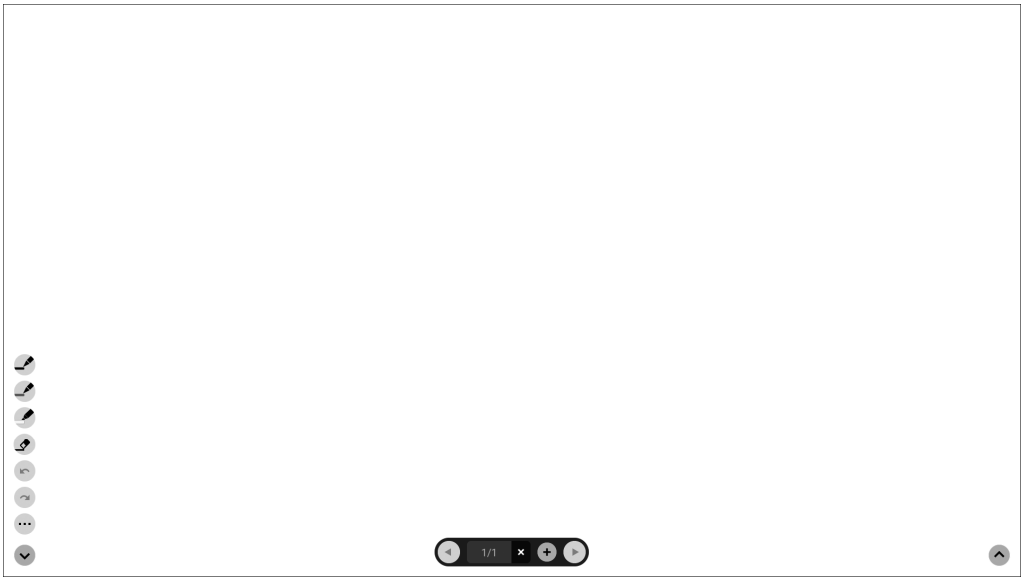
■ Извлечение флэш-накопителя USB или карты памяти microSD

1. Отобразите список установленных приложений на домашнем экране режима APPLICATION и выберите “File Explorer” <Проводник>.

2. Выберите значок ⏏ устройства, которое нужно извлечь.

Direct Drawing for Android

- Возможно написание букв или рисование линий на экране, как на белой доске.
- Возможны печать или сохранение надписей, выполненных на экране.
- Возможно отображение изображения или файла PDF инаписание/рисование букв и линий на изображении.
- В этом приложении данные, расположенные на одном экране, называются “лист”.
- Можно открыть максимум 10 листов.



! Внимание

- При выключении питания, теряются все данные в приложении Direct Drawing for Android.
  Если запущено приложение Direct Drawing for Android, появится соответствующее сообщение. Сохраните все нужные данные.

■ Список функций

Инструмент	Функция
	Рисовать линии. (См. стр. 9.) Палитра перьев 1 Палитра перьев 2 Палитра перьев 3
	Стереть нарисованную линию. (См. стр. 9.)
	Отображается при выборе “Draw with pen and finger” <Рисовать пером и пальцем>. (См. стр. 12.) Коснитесь для выполнения действий с помощью жестов (увеличение/уменьшение, перемещение листа и т.п.). (См. стр. 10.)
	Отменить предшествующее рисование или редактирование. Повторить отмену можно максимум 50 раз.
	Вернуть отмененное действие.
	Отображение подменю. Чтобы закрыть подменю, коснитесь .
	Сохранить/открыть лист. Можно открыть изображение или файл PDF и использовать его в качестве фона.
	Удалить нарисованную линию, открытое изображение или лист. (См. стр. 11.)
	Печатать лист.
	Изменить настройки этого приложения. (См. стр. 12.) Можно проверить версию приложения.
	Показать/скрыть инструменты. Коснитесь , чтобы показать инструменты, или , чтобы скрыть инструменты. Если нажать на противоположной стороне, когда отображаются инструменты, отображающиеся инструменты скрываются и отображаются инструменты на противоположной стороне.
	Отобразить предыдущий лист.
1/1	Отображение номера текущего листа и общего количества листов.
	Удалить текущий отображающийся лист.
	Добавить новый лист за текущим отображающимся листом.
	Отобразить следующий лист.

Рисование

Для каждого стилуса (тонкого/толстого) и пальца назначается настройка линии/ластика.
Оперируйте тем, что используется для рисования.

1. **Коснитесь одного из значков “Палитра перьев 1” – “Палитра перьев 3”.**

   Если линия, которую нужно нарисовать, отсутствует, дважды коснитесь одного из значков “Палитра перьев 1” – “Палитра перьев 3”. Можно изменить настройку линии (непрозрачная/прозрачная, толщина, цвет).

2. **Рисуйте.**

ПОДСКАЗКИ

- Возможна раздельная настройка тонкого и толстого наконечников стилуса (входит в комплект поставки).
  При запуске этого программного обеспечения тонкий наконечник настраивается как “Палитра перьев 1”, а толстый наконечник – как “Ластик”.
- Чтобы рисовать только стилусом, выберите “Draw only with pen” <Рисовать только пером>. (См. стр. 12.)
  Чтобы использовать для рисования палец, выберите “Draw with pen and finger” <Рисовать пером и пальцем>. (См. стр. 12.)
- При запуске этого программного обеспечения для рисования пальцем устанавливается “Палитра перьев 1”.

Стирание нарисованной линии

Для каждого стилуса (тонкого/толстого) и пальца назначается настройка линии/ластика.
Оперируйте тем, что используется для стирания.

1. **Коснитесь .**

   Чтобы изменить размер ластика, дважды коснитесь значка .

2. **Перемещайте, непрерывно касаясь места, которое нужно стереть.**

   Часть изображения, по которой вы провели стилусом, стерта.

ПОДСКАЗКИ

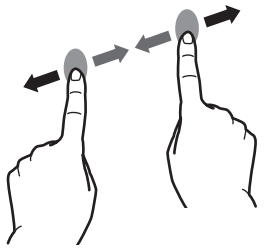
- Возможна раздельная настройка тонкого и толстого наконечников стилуса (входит в комплект поставки).
  При запуске этого программного обеспечения тонкий наконечник настраивается как “Палитра перьев 1”, а толстый наконечник – как “Ластик”.
- Чтобы использовать для стирания палец, выберите “Draw with pen and finger” <Рисовать пером и пальцем>. (См. стр. 12.)

■ Стирание с помощью ластика (входит в комплект поставки)

Коснитесь экрана той стороной ластика (входит в комплект поставки), которая покрыта материей.
Когда в месте касания отображается рамка, перемещайте ластик.

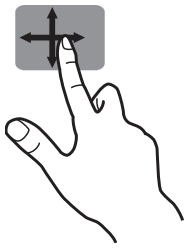
Действия с помощью пальцев (жестов)

Увеличить/уменьшить лист



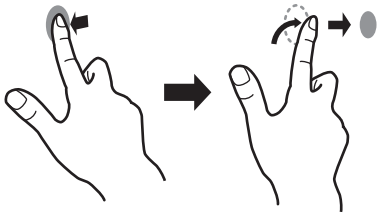
Сведение/разведение

Перемещение положения отображения листа (при увеличении)



Проведение пальцем

Перейти к предыдущему/ следующему листу



Отрывистые движения влево/вправо

При рисовании стилусом (входит в комплект)

(При выборе “Draw only with pen” <Рисовать только пером> (См. стр. 12.))

Пальцы можно использовать только для действий с помощью жестов.

При рисовании пальцем

(При выборе “Draw with pen and finger” <Рисовать пером и пальцем> (См. стр. 12.))

Коснитесь для выполнения действий с помощью жестов.

Открытие файла PDF или изображения на текущем листе

На текущем листе можно открыть файл в формате PDF либо изображение (в формате JPEG или PNG).

- Если на листе имеются нарисованные линии, файл отображается под линиями.
- Открытое изображение отображается в полноэкранном режиме без изменения соотношения сторон.
- Может открываться до 10 страниц файла PDF.
  При наличии нескольких страниц они отображаются по порядку, начиная с текущего листа.
- В зависимости от использования памяти и других факторов открытие файла может быть невозможным, даже если его формат поддерживается.

1. **Коснитесь , .**
2. **Коснитесь “Insert a PDF or an image to background” <Вставить PDF или изображение в фон>.**
3. **Выберите файл.**

Открытие файла

Данные этого приложения, сохраненные в специальном формате (формат SDSW), открываются как новый лист. Текущий лист закрывается.

1. **Коснитесь , .**
2. **Коснитесь “Open file” <Открыть файл>.**
3. **Коснитесь “Open without saving” <Открыть без сохранения>.**
   Чтобы сохранить текущий лист, коснитесь “Save” <Сохранить> и выполните процедуру сохранения.
4. **Выберите файл.**

Сохранение листа

Лист можно сохранить в специальном формате SDSW или в формате PDF.
Лист можно сохранить во встроенной памяти данного монитора (внутренней памяти), на флэш-накопителе USB или на карте памяти microSD.

ПОДСКАЗКИ

- При сохранении листа в формате SDSW лист можно открывать в этом приложении и повторно редактировать.
- При сохранении листа в формате PDF и открытое изображение, и нарисованные линии сохраняются как одно изображение.
  (Лист нельзя повторно редактировать с помощью этого приложения.)
- Дата и время сохранения автоматически включаются в имя файла. (Пример: 180101_120000.sdsw / 180101_120000.pdf)

1. **Коснитесь ···, ■.**
2. **Коснитесь “Save” <Сохранить> (формат SDSW) или “Save as PDF” <Сохранить как PDF>.**
   Появляется диалоговое окно, позволяющее задать место сохранения.
3. **Задайте место сохранения файла и имя файла.**
4. **Коснитесь “Save” <Сохранить>.**

Стирание всех линий, нарисованных на текущем листе

1. **Коснитесь ···, 🗑.**
2. **Коснитесь “Clear drawing data on Current sheet” <Очистить графические данные на текущем листе>.**
   Появится запрос подтверждения.
3. **Коснитесь “Yes” <Да>.**

ПОДСКАЗКИ

- Лист не удаляется.

Очистка PDF или изображения, открытого на текущем листе

1. **Коснитесь ···, 🗑.**
2. **Коснитесь “Clear background image on Current sheet” <Очистить фоновое изображение на текущем листе>.**
   Появится запрос подтверждения.
3. **Коснитесь “Yes” <Да>.**

Удаление листа

1. **Коснитесь ···, 🗑.**
2. **Коснитесь “Delete Current sheet” <Удалить текущий лист> или “Delete All sheets” <Удалить все листы>.**
   Появится запрос подтверждения.
3. **Коснитесь “Yes” <Да>.**
   Если удалены все листы, появляется новый лист.

Настройки

■ Рисование пальцем (Draw with pen and finger <Рисовать пером и пальцем>) / Рисование только стилусом (Draw only with pen <Рисовать только пером>)

1. **Коснитесь .**
2. **Чтобы рисовать пальцем: Коснитесь “Draw with pen and finger” <Рисовать пером и пальцем>.**

   Теперь можно рисовать стилусом и пальцем.

   Перед выполнением жеста коснитесь значка .
   Кнопка меняется на “Draw only with pen” <Рисовать только пером>.

   Чтобы рисовать только стилусом: Коснитесь “Draw only with pen” <Рисовать только пером>.
   Теперь можно рисовать только стилусом.
   Теперь действия, выполняемые пальцами, будут жестами.
   Кнопка меняется на “Draw with pen and finger” <Рисовать пером и пальцем>.

■ Возврат настроек в состояние по умолчанию (Back to default settings <Возврат к настройкам по умолчанию>)

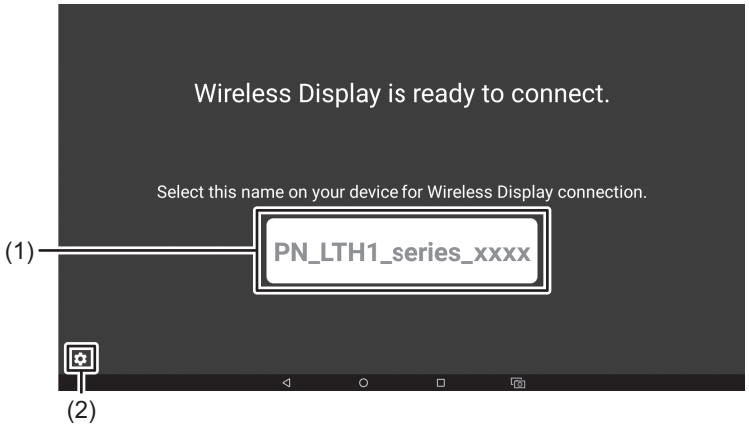
1. **Коснитесь .**
2. **Коснитесь “Back to default settings” <Возврат к настройкам по умолчанию>.**
3. **Когда появится запрос подтверждения, коснитесь “Yes” <Да>.**

■ Проверка версии этого программного обеспечения (Version Information <Информация о версии>)

1. **Коснитесь .**
2. **Коснитесь “Version Information” <Информация о версии>.**
3. **Завершив проверку, коснитесь “OK”.**

SHARP Wireless Display

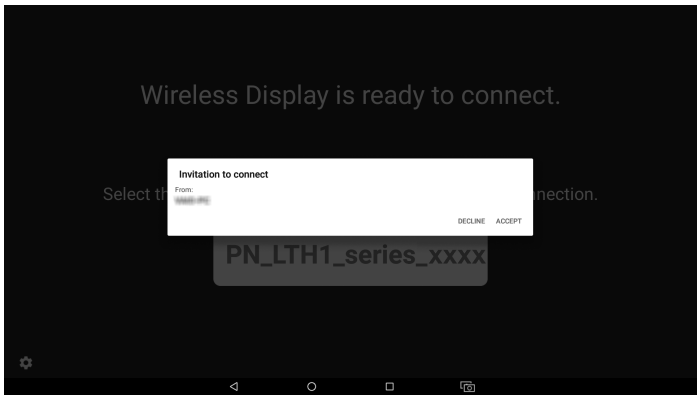
- Возможно отображение на данном мониторе изображений с других устройств с использованием беспроводной LAN. Можно выполнить захват отображающегося экрана и установить его в качестве фона листа приложения Direct Drawing for Android.
- Другое устройство должно поддерживать передачу Miracast.
  Подробную информацию см. в руководстве устройства.
- Работоспособность при подключении к любому устройству не гарантируется.



(1) Отображение названия данного монитора.
(2) Используется для изменения настроек. (См. стр. 14.)

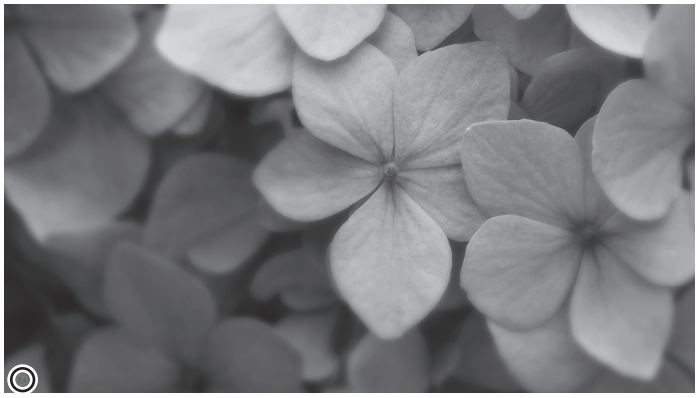
1. Проверьте отображаемое имя данного монитора ((1) выше).

2. Другое устройство обнаружит этот монитор (отображаемое имя (1) выше) и подключится к нему.



3. Коснитесь “ACCEPT” <ПРИНЯТЬ>.

Отобразится экран устройства.



Можно коснуться значка ( ) в нижнем левом углу экрана, чтобы выполнить захват экрана и установить его в качестве фона листа приложения Direct Drawing for Android. (Произойдет отключение от устройства.)

По завершении

1. **На пульте дистанционного управления данного монитора нажмите на кнопку RETURN.**
   Или выполните отключение на другом устройстве.

■ Настройки

Device Name <Имя устройства>
Изменить имя данного монитора.

Setup <Установка>

Выполнение установок для режима APPLICATION.
Также просмотрите информацию об установках, таких как видео и звука, в разделе “Пункты меню” руководства по эксплуатации.
Отобразите список установленных приложений на домашнем экране режима APPLICATION и выберите “Setup” <Установка>.
Появится экран ввода пароля. (Настройка по умолчанию)
Введите пароль, чтобы снять блокировку. (По умолчанию установлено “admin”.)
Чтобы изменить пароль, выберите “Change Password” <Изменить пароль>.
(Не менее 4 символов и не более 16 символов.)
Состояние снятой блокировки будет продолжаться в течение прибл. 15 минут.

■ SETUP <Установка>

Date & Time <Дата и время>

Установите дату и время.

Ethernet (LAN)

Задайте, будет ли использоваться разъем LAN.
Задайте IP-адрес, маску подсети и другие установки.

Wireless Region <Регион беспроводной связи>

Выбор региона эксплуатации данного монитора.

Wireless LAN

Задайте, будет ли использоваться беспроводная LAN.
Для использования беспроводной LAN сначала настройте “Wireless Region”.
Настройка параметров беспроводной LAN.

Wireless LAN Profile Backup/Recovery <Резервное копирование / восстановление профиля Wireless LAN>

Сохраните настройки беспроводной LAN.
Сохранив настройки, можно вернуть настройки к сохраненным настройкам в случае потери настроек беспроводной LAN.
Настройки возвращаются при включении питания или смене значения параметра “Wireless LAN” с “Off” <ВЫКЛЮЧЕНО> на “On” <ВКЛЮЧЕНО>.

Bluetooth

Задайте, будет ли использоваться имеющееся в продаже устройство Bluetooth.
Выполните настройки для Bluetooth.

Telnet Server <Сервер Telnet>

Выполните установки для использования сервера telnet.

Telnet Server <Сервер Telnet>	Если будет использоваться функция сервера telnet, установите значение ON <ВКЛ.>.
User Name <Имя пользователя>	Задайте имя учетной записи при подключении к данному монитору.
Password <Пароль>	Задайте пароль при подключении к данному монитору.
Port <Порт>	Задайте номер порта, который будет использоваться.
Auto Logout Time (minutes) <Время автоматического выхода из системы (минут)>	Задайте время автоматического выхода из системы в минутах.
Reset <Сброс>	Инициализация настроек сервера telnet.

Proxy Settings <Настройка прокси>

Proxy Settings <Настройка прокси>	Если данный монитор будет использоваться в среде прокси, установите значение ON <ВКЛ.>.
Address <адрес>	Задайте адрес прокси-сервера.
Port <Порт>	Задайте номер порта при подключении к прокси-серверу.
User Name <Имя пользователя>	Задайте имя учетной записи при подключении к прокси-серверу.
Password <Пароль>	Задайте пароль при подключении к прокси-серверу.
Exclusion List <Список исключений>	Задайте адрес, чтобы не использовать прокси-сервер.
Reset <Сброс>	Инициализация настроек прокси.

USB Drive/SD Card <USB-накопитель/SD-карта>

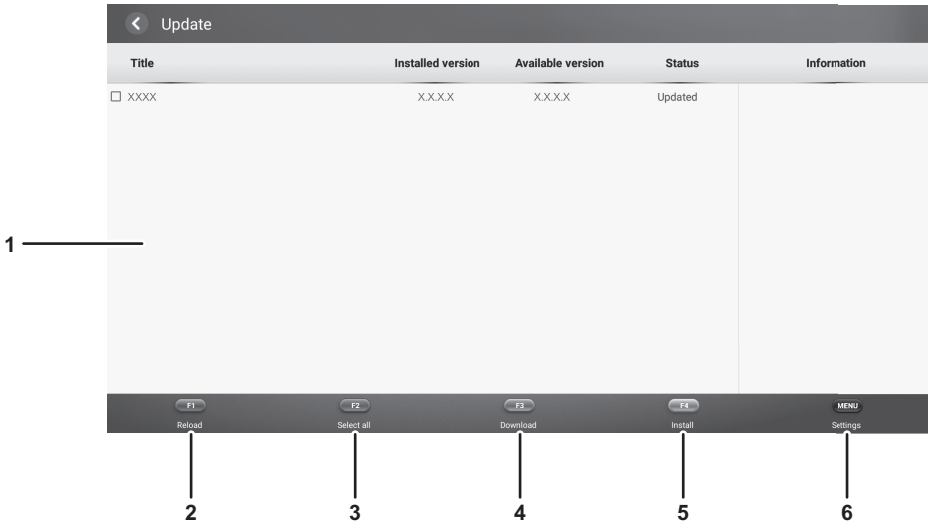
Enabled <Включено>	Разрешить использование USB-устройств и карт памяти microSD.
Disabled <Отключено>	Запретить использование USB-устройств и карт памяти microSD.

Setup <Установка>

Settings/Setup Lock <Блокировка настроек/установки>
Задайте, будет ли нужен пароль, когда используются “Settings” или “Setup”. Enabled <Включено>.....Пароль нужен. Disabled <Отключено>.....Пароль не нужен.
Full Screen Mode <Полноэкранный режим>
Enabled <Включено>.....Панель навигации и строка состояния не отображаются. Disabled <Отключено>.....Панель навигации и строка состояния отображаются.
APPLICATION Mode Reboot <Перезапуск режима APPLICATION>
Установите для перезапуска системы Android. В данном мониторе выполнена заводская настройка по умолчанию расписания, которая перезапускает систему Android в 3:00. Reboot now <Перезапустить сейчас>.....Перезапуск системы Android. Schedule <Расписание> .....Задайте, будет ли использоваться расписание для перезапуска системы Android. Time <Время>.....Установите время для перезапуска системы Android.
Software Information <Информация программного обеспечения>
Отображение лицензионного соглашения об использовании программного обеспечения и лицензии на программное обеспечение с открытым исходным кодом.
Status <Общая информация>
Отображение информации режима APPLICATION.

Обновление программного обеспечения (Update <Обновить>)

Обновление установленных на заводе приложений и встроенного программного обеспечения режима APPLICATION. (Необходимо сетевое окружение, допускающее доступ в Интернет.)
Отобразите список установленных приложений на домашнем экране режима APPLICATION и выберите “Update” <Обновить>.
При первом запуске обновления появляется экран выбора региона. Выберите свой регион.
Появляется экран “Export Law Assurances” <Гарантии согласно экспортного законодательства>. Выберите “YES” <ДА>.
Чтобы использовать программное обеспечение, распространяемое через “Update” <Обновить>, необходимо принять “Export Law Assurances” <Гарантии согласно экспортного законодательства>.



1. **Область информации**
   Отображение информации об уже загруженном программном обеспечении и программном обеспечении, которое можно загрузить.
2. **Reload <Перезагрузить>**
   Обновление информации в области информации.
3. **Select all <Выбрать все>**
   Выбор всего программного обеспечения в списке.
   Если выбор уже сделан, он отменяется.
4. **Download <Загрузить>**
   Загрузка выбранного программного обеспечения.
5. **Install <Установить>**
   Установка выбранного программного обеспечения.
6. **Settings <Параметры>**
   Настройка параметров обновления.
   - Region <Регион>
     .....Выберите регион, который будет использоваться.
   - Show warning messages <Показывать предупреждения>
     .....Задайте, будет ли отображаться предупреждение.
   - Hide updated items <Скрыть обновленные элементы>
     .....Задайте, будут ли скрываться обновленные элементы в области информации.
   - Scheduled installation <Установка по расписанию>
     .....Задайте, будут ли автоматически происходить проверка наличия обновлений и их выполнение.
   - Scheduled install time <Время установки по расписанию>
     .....Если для параметра “Scheduled installation” <Установка по расписанию> установлено значение “ON” <ВКЛ.>, задайте время выполнения обновлений. Обновление запускается каждый день в заданное время.
   - Scheduled firmware installation <Установка встроенного ПО по расписанию>
     .....Если для параметра “Scheduled installation” <Установка по расписанию> установлено значение “ON” <ВКЛ.>, задайте, будет ли также автоматически обновляться встроенное программное обеспечение.
   - Reset <Сброс>
     .....Инициализировать “Settings” <Параметры>.

Права интеллектуальной собственности и прочие вопросы

■Информация о лицензии на программное обеспечение для данного изделия

Композиция программного обеспечения

Программное обеспечение для данного изделия состоит из различных компонентов, индивидуальные авторские права на которые принадлежат корпорации SHARP или третьим лицам.

Программное обеспечение, разработанное корпорацией SHARP, и программное обеспечение с открытым исходным кодом

Авторские права на компоненты программного обеспечения и различные относящиеся к данному изделию и поставляемые с ним документы, разработанные или составленные корпорацией SHARP, являются собственностью корпорации SHARP и защищены Законом об авторских правах, международными соглашениями и прочими, относящимися к данному предмету, законодательными актами. В данном изделии также используется программное обеспечение с открытым исходным кодом и отдельные компоненты программного обеспечения, авторские права на которые принадлежат третьим лицам. К ним относятся компоненты программного обеспечения, использование которых подпадает под действие Стандартной общественной лицензии GNU (далее – “GPL”), Стандартной общественной лицензии ограниченного применения GNU (далее – “LGPL”) или других лицензионных соглашений.

Получение исходного кода

Отдельные лицензиары программного обеспечения с открытым исходным кодом требуют предоставления дистрибьютором исходного кода с исполняемыми компонентами программного обеспечения. Лицензии GPL и LGPL также включают подобные требования. Сведения о получении исходного кода программного обеспечения с открытым исходным кодом и информации о лицензиях GPL, LGPL и других лицензионных соглашениях приведены на следующем веб-сайте:
http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/source_e.html
Производитель не обладает возможностью отвечать на вопросы об исходном коде программного обеспечения с открытым исходным кодом. Исходный код компонентов программного обеспечения, авторские права на которые принадлежат корпорации SHARP, не распространяется.

SHARP®

SHARP CORPORATION